Aplikacja do nauki języka angielskiego

1. Specyfikacja
   1. Wymagania funkcjonalne:
      1. Rejestracja
      2. Logowanie
      3. Dodanie Słówka do bazy danych
      4. Wykonanie quizu przez użytkownika
      5. Wyświetlenie historycznych quizów użytkownika
      6. Wyświetlenie statystyk nauki
   2. Wymagania niefunkcjonalne
      1. Dostępność 24/h
      2. Poprawność leksykalna – weryfikacja dodawanych słówek
      3. Widoczny progres
   3. Krótki opis projektu –
   4. Potencjalni odbiorcy:
      1. Dzieci/Ludzie – nauka własna
      2. Szkoły językowe – współpraca w celu treningu po godzinach, gdyby np. aplikacja była płatna zniżki dla szkół za polecanie
2. Dokumentacja techniczna
   1. Stos technologiczny
      1. Relacyjna baza danych – Sql Server
      2. Backend – Django
      3. Frontend – Html, CSS, Boostrap
   2. Diagram Klas – w draw.io np. można na podstawie modeli w Django
   3. Dokumentacja – Można np. jakieś usecasy zrobić czy userstories
3. Wykorzystanie wzorca MVC lub innego, alternatywnego
   1. Separacja warstw w Django
      1. Wygląd – Tempaltes
      2. API/logika – Views
      3. Modele/Baza danych – Models
4. Wykorzystanie bazy danych
   1. W Django mamy ORM (jeż też w Springu więc nie będzie miał problemu), więc modele odpowiadają tabelą w DB, może screeny tabel z sql serwera powrzucać do dokumentacji
5. Warstwa widoku
   1. W Django są to Views, request <-> response, łatwo będzie to pokazać
6. Testy jednostkowe
   1. Można zrobić jakieś dwa proste, np. dodanie słówka które już istnieje albo słówka z cyfrą w nazwie (chyba takich nie ma) – oba zakończone błędem
7. Stosowanie konwencji i formatowania kodu w wybranej technologii – on nie zna się

na Django więc pomijamy

1. Demonstracja – wszystko trzymalibyśmy na gicie, także dokumentacje graficzną czy diagramy, z tego poziomu byśmy mu prezentowali